

Fondo

FONDO DE INFRAESTRUCTURA SOCIAL MUNICIPAL (FAIS)

| Dependencia | SEDESOL | | |
|-----------------------------|---|--|--|
| | OLDEGOL | | |
| Área | Dirección General de Desarrollo Regional | | |
| Descripción | El Fondo de Aportaciones para la Infraestructura Social (FAIS), tiene como objetivo fundamental el financiamiento de obras, acciones sociales básicas y a inversiones que beneficien directamente a población en pobreza extrema, localidades con alto o muy alto nivel de rezago social conforme a lo previsto en la Ley General de Desarrollo Social, y en las zonas de atención prioritaria. | | |
| Presupuesto | El FAIS se determinará anualmente en el Presupuesto de Egresos de la Federación con recursos federales por un monto equivalente, sólo para efectos de referencia, al 2.5294% de la recaudación federal participable. Del total de la recaudación federal participable el 0.3066% corresponderá al FISE, y el 2.2228% al FISMDF. | | |
| Beneficiarios | | | |
| Tipo de apoyo | FISMDF: Agua potable, alcantarillado, drenaje y letrinas, urbanización, electrificación rural y de colonias pobres, infraestructura básica del sector salud y educativo, mejoramiento de vivienda, así como mantenimiento de infraestructura, conforme a lo señalado en el catálogo de acciones establecido en los Lineamientos del Fondo que emita la Secretaría de Desarrollo Social. | | |
| Fecha de Convocatorias | 1 de Enero al 31 de Diciembre | | |
| Requisitos | Solicitud de obra para Zonas de Atención Prioritarias | | |
| Apertura de la convocatoria | 01-01-2015 Cierre de la 31-12-2015 convocatoria | | |
| Consideraciones | Aplicar en las zonas de atención prioritarias | | |

Reglas de Operación

http://www.sedesol.gob.mx/work/models/SEDESOL/Sedesol/sppe/upri/dgapl/fais/PDFS/2015/Lineamientos_FAIS_2015_0312.pdf

| Contacto MUNICIPAL | | |
|-----------------------|-----------|--|
| | • | Carlos G. Martin Torres Encargado de Planeación y Proyectos Estratégicos |
| | \bowtie | planeacionsma@hotmail.com |
| | j | (347) 78 8 5384 ext. 104 |